

# Cronograma Automação do ZERO



QA Ninja

# Carga horária

## Video Aulas Ao VIVO

30 horas estimadas

## Projeto Final

Implementar um projeto de automação WEB com integração entre Sistemas.

8 horas estimadas

## Tarefas e desafios técnicos

16 horas estimadas de exercícios e desafios técnicos para reforçar o conhecimento e aprendizado do conteúdo.

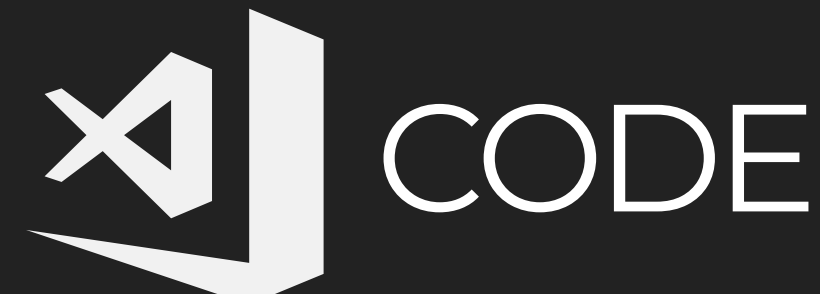


# Dia 1 - saindo do ZERO

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo você vai conhecer Ruby, aprender o básico da programação e conhecer o gerenciador de pacotes dele: RubyGems/Bundler.

Além disto vamos aprender a inicializar um novo projeto pelo Bundler; instalar e importar bibliotecas de terceiros, no caso o RSpec; e aplicar pequenos exemplos utilizando a IDE para desenvolvimento Visual Studio Code e por fim o básico da programação em por fim como estruturar um projeto de testes.



# Dia 2 - Iniciando na Automação

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo você vai conhecer o BDD e seus benefícios, descobrir histórias de usuários, documentar funcionalidades guiadas por comportamentos com exemplos em Gherkin. Com Cucumber, você vai aprender automatizar estas especificações para que se tornem executáveis.

Entender a anatomia de uma aplicação Web e a Arquitetura do Selenium WebDriver. Ver os recursos básicos do Capybara e iniciarmos um projeto de automação de testes para WebApps.

bdd  kickstart



# Dia 3 - Avançando na Automação

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo vamos aplicar as melhoras práticas de automação com Data Tables, Hooks, Dynamic Steps e Contextos do Cucumber. Organizar o código de testes com o padrão de projeto Page Object.

Trabalhar com escopos e sections e também componentizar os elementos. Gerar relatórios dos testes automatizados nos formatos HTML e JSON.

Obter evidências quando os testes falham e anexar estas evidências no relatório. Refatorar o projeto para executar testes no Firefox, Chrome e PhantomJS (Headless).



Capybara  
+ Siteprism

cucumber

MULTI     
BROWSER

# Dia 4 - Introdução a Automação Mobile

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo vamos entender porque devemos automatizar testes para Mobile Apps. Os conceitos básicos sobre Selenium para Mobile.

Introdução ao framework Appium, tipos de dispositivos Móveis e tipos de Testes que devem ser aplicados para Mobile.

Estruturar um projeto de testes com Ruby, conhecer o Appium Console e as técnicas de buscas de componentes e elementos.



# Dia 5 - Automação para Mobile Apps

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo vamos criar scripts de testes Focando em diferentes tipos de elementos de UI. Especificar funcionalizes com a técnica do BDD. Integrar os scripts de testes com Cucumber. Gerar relatórios de execução de testes.

Executar os testes no Android Emulador e iOS Emulador (MacOS). Entender as principais diferenças de iOs para com Android.

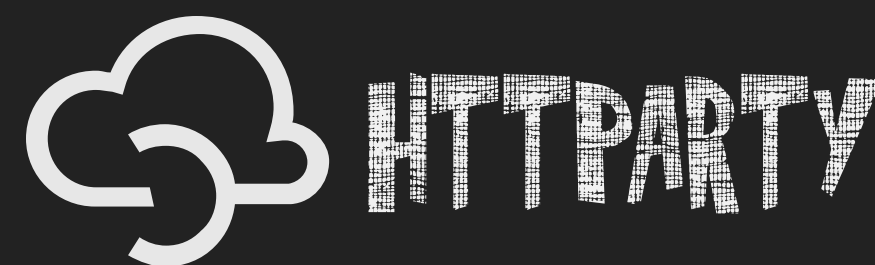


# Dia 6 - Testando APIs e Entrega Contínua

Turma A  
das 9h as 14h  
Turma B  
das 14 as 19h

Neste módulo vamos aprender o que são APIs REST e porque devemos construir testes para micro serviços. Vamos automatizar testes de uma API RESTful com os principais verbos (GET, POST, PUT e Delete).

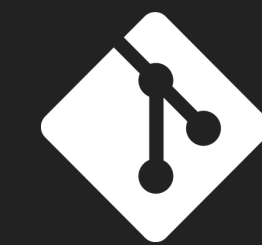
Em seguida, vamos instalar o Jenkins em "container" Docker e configurar um servidor de CD (Contínuos Delivery). Vamos também trabalhar com repositórios GIT, criar o primeiro JOB para execução de testes automatizados com PhantomJS. Os reports de testes ficarão a cargo do Plugin Cucumber Reports e por fim criaremos um Pipeline de entregas.



Jenkins



PhantomJS



git

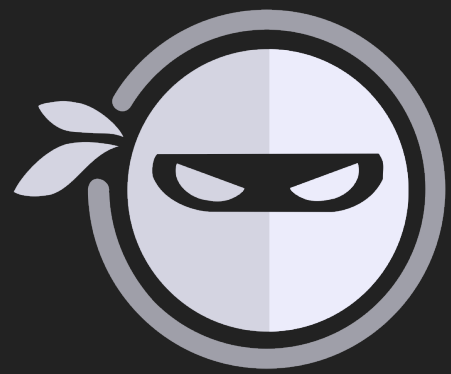
N1

N2

N3







QA Ninja



Dúvidas?  
Sugestões?

[hello@qaninja.io](mailto:hello@qaninja.io)